

REGULAMIN KONKURSU PLASTYCZNEGO

„Świat książek w liniach i figurach geometrycznych”



1. Organizator konkursu – biblioteka szkolna

2. Uczestnicy konkursu

Konkurs skierowany jest do uczniów klas I-VIII.

3. Cele konkursu

Celem konkursu jest:

- zaakcentowanie **Światowego Dnia Książki i Praw Autorskich**,
 - rozwijanie wyobraźni i kreatywności uczniów,
 - promowanie czytelnictwa,
 - kształtowanie szacunku do książki i pracy twórczej autorów,
 - łączenie literatury z plastyką i matematyką,
 - rozwijanie umiejętności wykorzystania linii i figur geometrycznych w sztuce.
-

4. Termin i miejsce składania prac

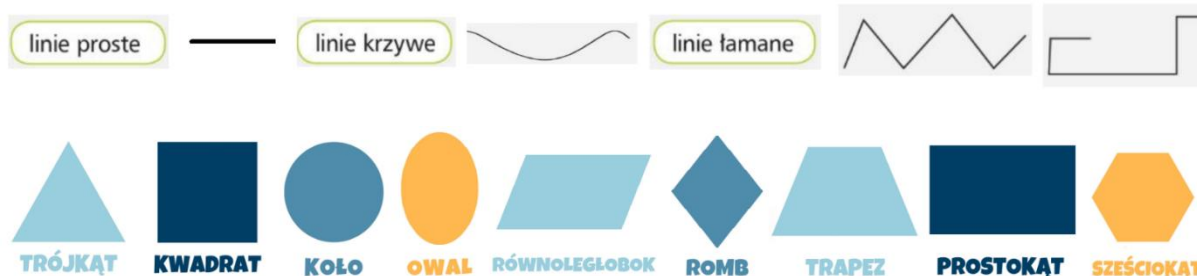
- termin oddania prac: **do 30 kwietnia**
 - miejsce składania prac: **biblioteka szkolna**
-

5. Zadanie konkursowe

Zadaniem uczestników jest wykonanie pracy plastycznej pt.: „Świat książek w liniach i figurach geometrycznych”

Praca powinna przedstawiać świat książek (np. bohaterów literackich, biblioteki, sceny z książek, fantastyczne krainy itp.) wykonany **wyłącznie przy użyciu:**

- linii prostych, krzywych i łamanych,
- figur geometrycznych (koła, trójkąty, kwadraty, prostokąty itd.).



6. Wymagania:

- format pracy: **A4**,
- technika: dowolna (kredki, farby, flamastry, wyklejanka itp.),
- praca musi być wykonana samodzielnie,
- nie używać gotowych wydruków i elementów komputerowych,
- każda praca musi być podpisana (imię, nazwisko, klasa).

7. Kryteria oceny

Prace będą oceniane przez komisję według:

- zgodności z tematem, kreatywnego wykorzystania linii i figur geometrycznych,
- pomysłowości i oryginalności, estetyki wykonania, ogólnego wrażenia artystycznego.

8. Nagrody: zwycięzcy otrzymają dyplomy i nagrody.

9. Postanowienia końcowe

- udział w konkursie oznacza akceptację regulaminu,
- decyzje komisji są ostateczne.

Zapraszamy do udziału i odkrywania świata książek poprzez sztukę!